**- Systemspezifikationen: Gesamtsystemspezifikation (Pflichtenheft) -**

Interactive CPP

**Version:** 1

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Projektbezeichnung** | InteractiveCPP | |
| **Projektleiter** | Mirco Henke, Kevin Lüdeke | |
| **Verantwortlich** | Anforderungsanalytiker (AN) | |
| **Erstellt am** | 18.08.2016 | |
| **Zuletzt geändert** | 10.05.2012 15:56 | |
| **Bearbeitungszustand** | X | in Bearbeitung |
|  | vorgelegt |
|  | fertig gestellt |
| **Dokumentablage** | I:\V-Modell InteractiveCPP\Systemspezifikationen\Gesamtsystemspezifikation (Pflichtenheft).odt | |
| **V-Modell-XT Version** | 1.4 | |

**1.Projektziel**

Das Ziel des Projekts ist ein Programm zu entwickeln, mit dem der User die Grundlagen der Programmiersprache C++ beigebracht bekommt. Nachdem der User die allgemeinen Grundlagen beherrscht, kann er sein Wissen an einigen Tests unter Beweis stellen. Nach dem der User einen Test bestanden hat, kann er ins sogenannte „nächste Level “ springen. Im sogenannten „nächsten Level“ erwarten den User weiter Aufgaben, die einen höheren Schwierigkeitsgrad haben.

**2. Anforderungen**

**2.1 Muss-Anforderungen**

* Das Programm muss die Grundlagen der Programmierung von Anfang an beinhalten
* Die Themen der verschiedenen „Level“ müssen ausführlich beschrieben und erklärt werden
* Jedes Thema muss mit einem Beispiel verdeutlicht werden
* Nach jedem Thema muss ein Test bearbeitet werden